

1+ 3-8 8+



¿Quién reunirá el mayor rebaño de ovejas?

13 Ovejas - Un juego de dados
Usa una hoja por jugador. Todos los jugadores usan el mismo dado para sus turnos.

Juego:
1. *Tira* un dado y tacha la casilla superior vacía del contador del lobo. Si sacas un número igual o mayor al que se muestra en la casilla, el juego acaba de inmediato.
2. *Dibuja* la cerca que coincide con tu tirada (mira abajo izquierda) completa el mapa. Las cercas se pueden girar, pero no se pueden dibujar sobre otras cercas o árboles.

Fin de juego - Puntuación:
Cada área completamente cerrada con 1/2/3/4/5/6 ovejas puntúa 1/3/5/8/12/16 puntos. Desempate: área más grande.

Traducción: Sergi Sánchez

Moritz Dressler, 2019
www.moksi.de



13 Ovelles - Un joc de daus
Utilitza un full per jugador. Tots els jugadors usen el mateix dau per els seus torns.

Joc:
1. *Tira* un dau i titlla la casella superior buida del comptador del llop. Si treus un nombre igual o major al que es mostra a la casella, el joc acaba immediatament.
2. *Dibuixa* la tanca que coincideix amb la teva tirada (mira a baix a la esquerra) completa mapa. Les tanques es poden girar, però no es poden dibuixar sobre altres tanques o arbres.

Fi del joc - Puntuació:
Cada àrea completament tancada amb 1/2/3/4/5/6 ovelles puntua 1/3/5/8/12/16 punts. Desempat: àrea més gran.



