

1+ 3-8 8+



¿Quién reunirá el mayor rebaño de ovejas?

13 Ovejas - Un juego de dados

Usa una hoja por jugador. Todos los jugadores usan el mismo dado para sus turnos.

Juego:

1. Tira un dado y tacha la casilla superior vacía del contador del lobo. Si sacas un número igual o mayor al que se muestra en la casilla, el juego acaba de inmediato. 2. Dibuja la cerca que coincide con tu tirada (mira abajo izquierda) completa el mapa. Las cercas se pueden girar, pero no se pueden dibujar sobre otras cercas o árboles.

Fin de juego - Puntuación:

Cada área completamente cerrada con 1/2/3/4/5/6 ovejas puntua 1/3/5/8/12/16 puntos. Desempate: área más grande.

Traducción: Sergi Sánchez

Moritz Dressler, 2019 www.moksi.de

13 Ovelles - Un joc de daus

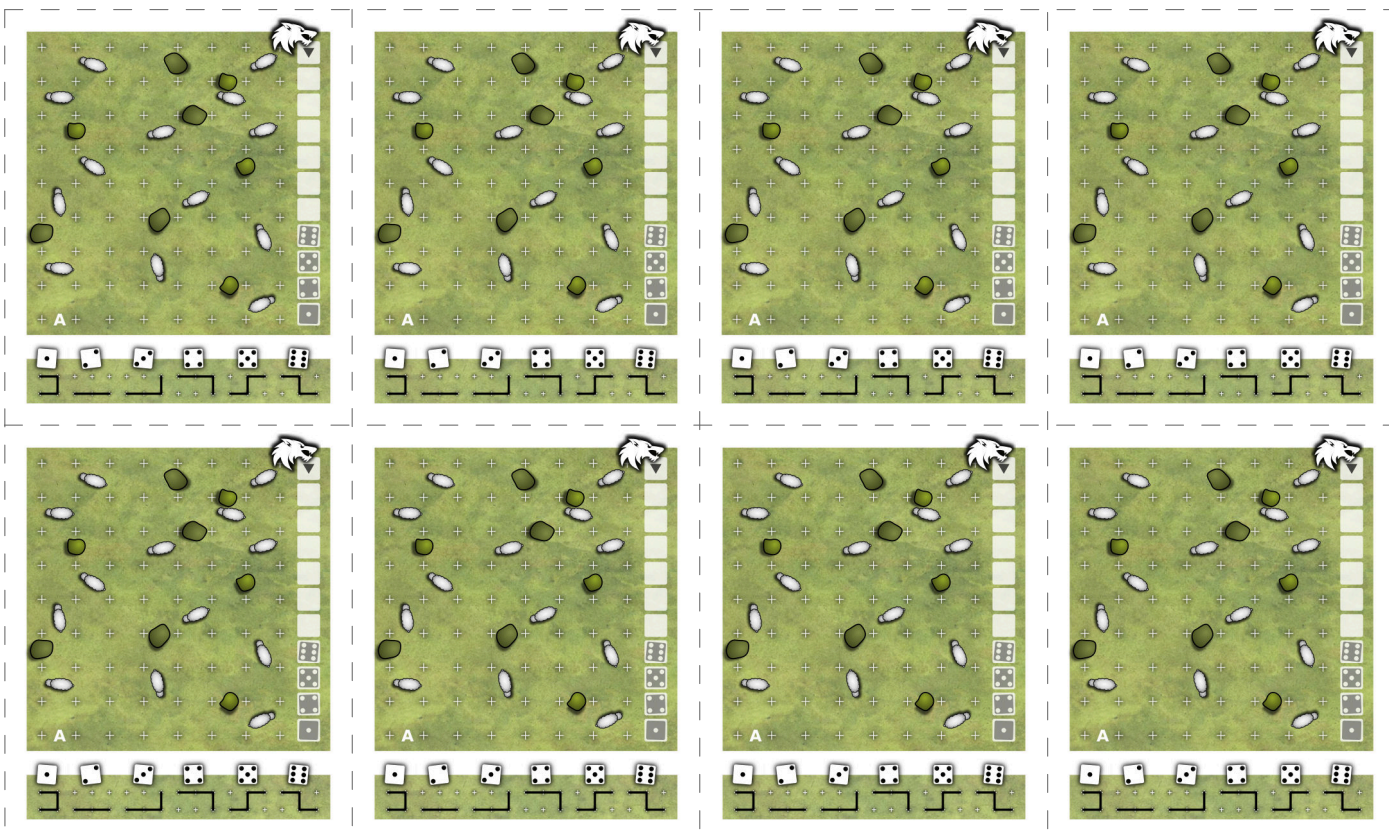
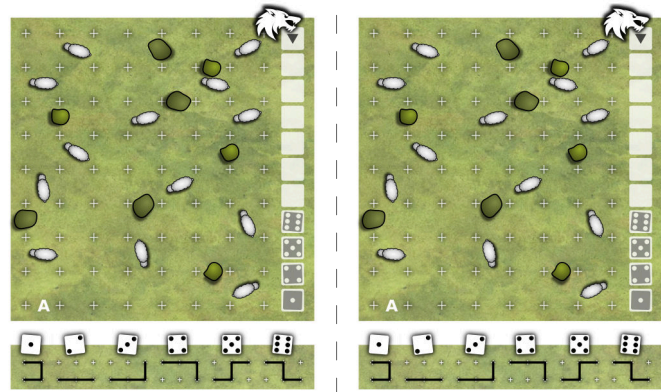
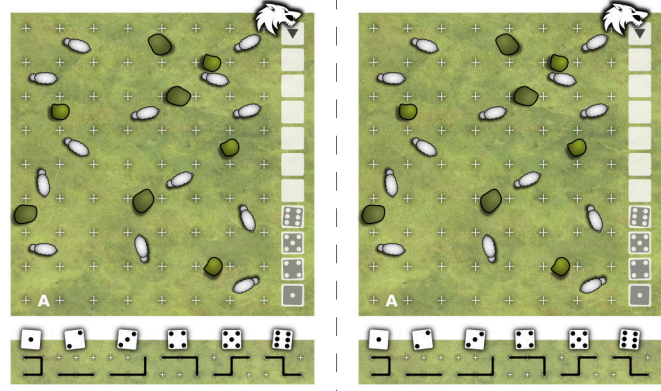
Utilitza un full per jugador. Tots els jugadors usen el mateix dau per els seus tornos.

Joc:

1. Tira un dau i titlla la casella superior buida del comptador del llop. Si treus un nombre igual o major al que es mostra a la casilla, el joc acaba immediatament. 2. Dibuixa la tanca que coincideix amb la teva tirada (mira a baix a la esquerra) completa mapa. Les tanques es poden girar, però no es poden dibuixar sobre altres tanques o arbres.

Fi del joc - Puntuació:

Cada área completament tancada amb 1/2/3/4/5/6 ovelles puntua 1/3/5/8/12/16 punts. Desempat: área més gran.



13 Ovejas / 13 Ovelles

B