

1+ 3-8 8+

# 13 Ovejas

## 13 Ovelles



¿Quién reunirá el mayor rebaño de ovejas?

### 13 Ovejas - Un juego de dados

Usa una hoja por jugador. Todos los jugadores usan el mismo dado para sus turnos.

#### Juego:

1. **Tira** un dado y tacha la casilla superior vacía del contador del lobo. Si sacas un número igual o mayor al que se muestra en la casilla, el juego acaba de inmediato.  
2. **Dibuja** la cerca que coincide con tu tirada (mira abajo izquierda) completa el mapa. Las cercas se pueden girar, pero no se pueden dibujar sobre otras cercas o árboles.

#### Fin de juego - Puntuación:

Cada área completamente cerrada con 1/2/3/4/5/6 ovejas puntua 1/3/5/8/12/16 puntos. Desempate: área más grande.

Traducción: Sergi Sánchez

Moritz Dressler, 2019  
www.moksi.de

### 13 Ovelles - Un joc de daus

Utilitza un full per jugador. Tots els jugadors usen el mateix dau per els seus torns.

#### Joc:

1. **Tira** un dau i titlla la casella superior buida del comptador del llop. Si treus un nombre igual o major al que es mostra a la casilla, el joc acaba immediatament.  
2. **Dibuixa** la tanca que coincideix amb la teva tirada (mira a baix a la esquerra) completa mapa. Les tanques es poden girar, però no es poden dibuixar sobre altres tanques o arbres.

#### Fi del joc - Puntuació:

Cada àrea completament tancada amb 1/2/3/4/5/6 ovelles puntua 1/3/5/8/12/16 punts. Desempat: àrea més gran.



