

1+ 3-8 8+



Wer bringt die meisten Schafe zusammen?

13 Schafe - ein Würfelspiel

Verwendet einen Spielplan pro Person; ein Würfelwurf gilt für alle.

Rundenablauf:

1. *Würfelt* und kreuzt das oberste freie Feld der Wolfsleiste ab. Zeigt das Feld eine Zahl, endet das Spiel sofort, wenn ihr diese Zahl oder höher gewürfelt habt.
2. *Zeichnet* das gewürfelte Zaunelement (s. unten links) vollständig auf die Karte. Drehen ist erlaubt, über Büsche oder Zäune bauen nicht.

Siegpunkte (★) bei Spielende:

Pro abgeschlossenem Gebiet mit 1/2/3/4/5/6 Schafen: 1/3/5/8/12/16 ★. Gleichstandsbrecher: größtes Gebiet

Moritz Dressler, 2019
www.moksi.de

13 Sheep - a dice game

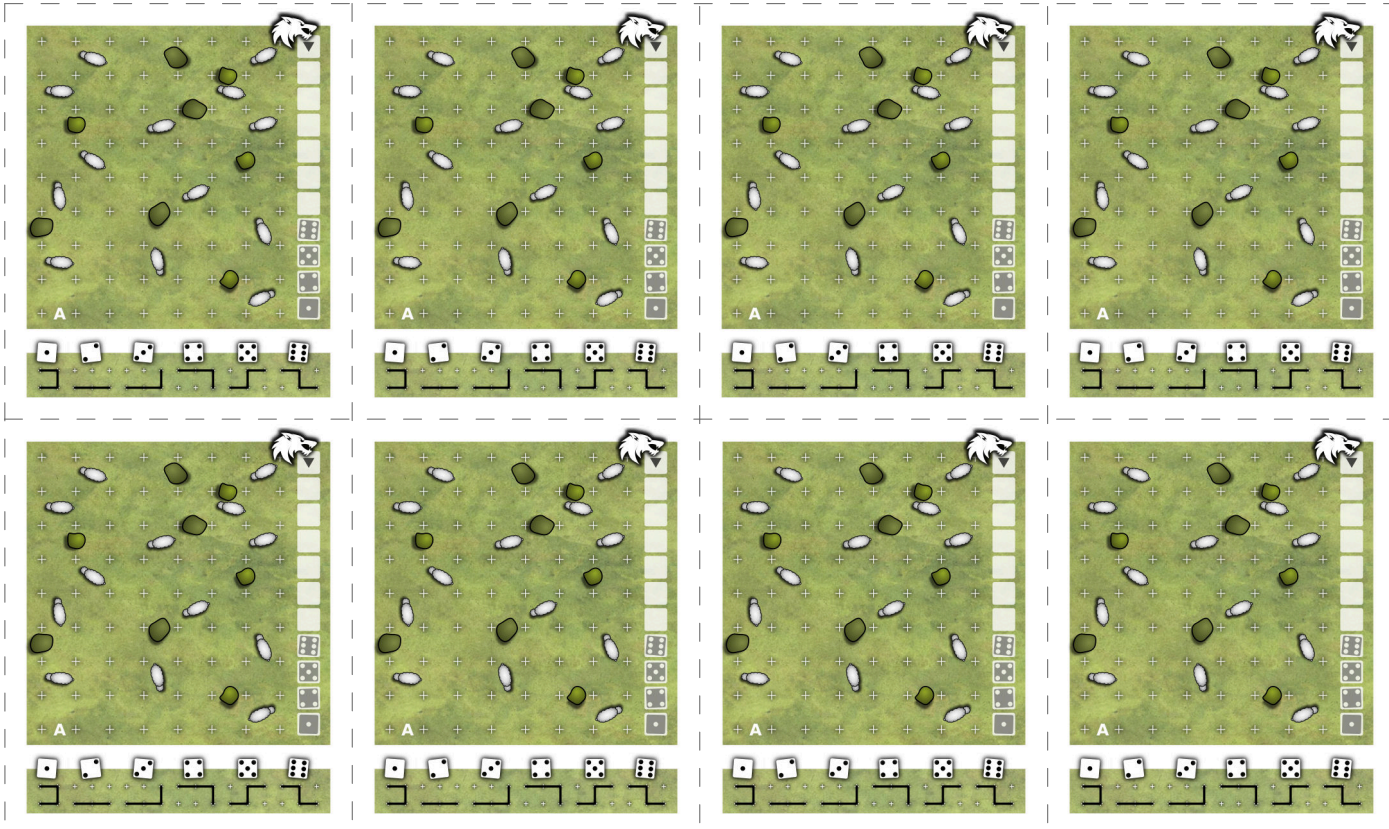
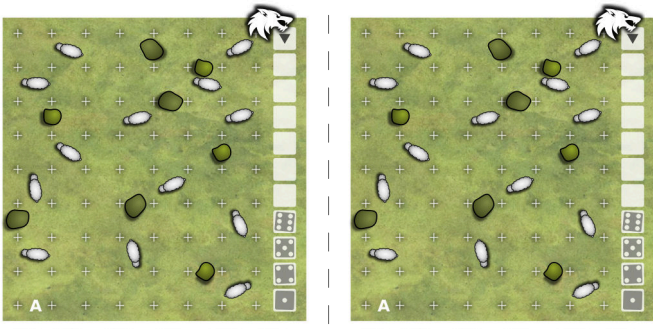
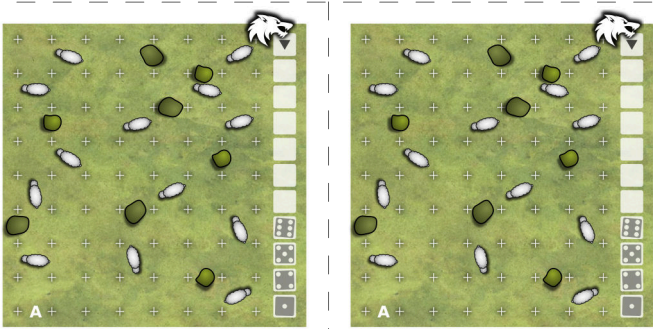
Use one sheet per player. All players use the same die roll for their turns.

Gameplay:

1. *Roll a die* and cross off the top-most empty box on the wolf tracker. If you rolled a number equal or higher than shown in the box, the game ends immediately.
2. *Draw the fence* matching your die roll (see lower left) completely on the map. Fences may be rotated, but not drawn over bushes or other fences.

End of the game - Scoring points:

Each completely enclosed area with 1/2/3/4/5/6 sheep scores 1/3/5/8/12/16 points. Tiebreaker: largest area.



13 Schafe / 13 Sheep

B

The image displays a 4x4 grid of 16 identical game board cards. Each card is designed for a sheep counting activity. The main area of each card is a green field with a grid of '+' symbols. Scattered across the field are 13 sheep icons, each with a unique pattern of spots. To the right of the field is a vertical column of 13 empty boxes, intended for recording the count of sheep. Below the field is a row of six dice, each with a different face showing a number of dots. The letter 'B' is printed in the bottom-left corner of each card. The entire grid is enclosed in a dashed border, and a pair of scissors icon is located at the bottom-left corner of the page.